**activity@home by Sani 112**

Liebe/r Spielleiter/in,

wir sind die Gruppe Sani 112 aus Fautenbach und haben ein Spiel entworfen, welches dir und deiner Gruppe in der Coronazeit etwas zu lachen nach Hause bringen soll. Im Folgenden findest du den Spielplan und die Anleitung.

**Anleitung:**

Was ihr braucht:

* Eure Gruppe (mind. 3 Mitspieler)
* Skype/ Whats App Videoanruf/ …
* Dinge aus dem Haushalt

**Erklärung:**

Vorerst schickt ihr als Spielleiter der Gruppe die Spielanleitung. Hierfür haben wir einen Anhang mit einer extra Info an die Mitspieler erstellt. Das Spiel besteht aus 4 Bereichen, die wie auf dem Spielplan nacheinander gespielt werden. Nach jedem Bereich muss die Person, die dort am wenigsten Punkte ergattern konnte, als „Bestrafung“ eine Sportaufgabe machen. Manchmal kann es sein, dass auch mehrere gleichzeitig eine Sportaufgabe machen müssen. Der Gewinner ist derjenige, der gar keine oder am wenigsten Sportaufgaben machen musste. Dieses Spielt spielt man während Skype oder einem Videoanruf, damit es sich anfühlt, als spiele man zusammen in einem Raum.

Auf den nächsten Seiten haben wir Aufgaben für das Spiel zusammengestellt. Du als Spielleiter kannst sie natürlich auch austauschen oder Aufgaben hinzunehmen / wegnehmen. Die Lösungen sind angekreuzt. Diese Aufgaben und Lösungen dürfen die Mitspieler natürlich erst beim Spiel erfahren.

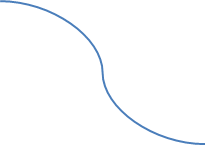
**Spielplan:**

**START**

START

Quiz

pro richtige Antwort 1 Punkt



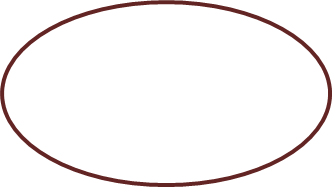
Brings-Mir

nur der Erste bekommt 1 Punkt

Pantomime

derjenige, der es errät bekommt 1 Punkt

Wer bin ich?

derjenige, der es errät bekommt 1 Punkt

**Abschlusschallenge**

**Bereich 1: Quiz**

Hier müssen Fragen beantwortet werden. Manchmal gibt es mehrere Antworten, die richtig sind. Die Fragen liest du, als Spielleiter, vor und die Spieler beantworten diese mit 1, 2, 3, oder 4 auf einem Blatt, das dann in die Kamera gehalten wird.

1. Wo fährt man auf südafrikanischen Straßen?

[ X]rechts [ ]links [ ]in der Mitte [ ]am Fußgängerweg

1. Was sollte man tun, wenn eine Wespe jemanden gestochen hat?

[ X] bei Stichen im Rachenraum den Arzt rufen [ ] die Wunde mit Margarine einreiben

[X ] Zwiebeln auf die Wunde legen [ ] mit Cola abtupfen

1. Wer hat beim Anheben einer Person auf einer Trage das Kommando?

[X ] der, der am Kopfsteht [ ] jeder hebt hoch wann er will

[ ]der, der am Fußende steht [ ]niemand

1. Welches Tier hat den höchsten Blutdruck?

[ ] Tiger [ ] Leopard [ ] Elefant [ X]Giraffe

1. Schätzfrage: Wie alt kann eine Eiche werden?

Lösung: über 1000 Jahre

1. Wie viel wiegt ein normales Hühnerei?

[ ] ca. 20 g [ ] ca. 35 g [X ] ca.60 g [ ] ca. 120 g

1. Wie hoch ist der Eiffelturm?

[ ] 97m [ ] 244m [ ] 138m [X ] 324m

1. Wie viele Weihnachtsbäume werden in Deutschland pro Jahr verkauft?

[ ] etwa 100.000.000 [X ] etwas 30.000.000 [ ] etwa 1.000.000 [ ] etwa 500.000

1. Welcher Knochen bricht am schnellsten?

[X ] Oberschenkelhalsknochen [ ] Fingerknochen [ ] Rückenwirbel [ ] Fußzehknochen

1. Wie viele Buchstaben hat das hawaiianische Alphabet?

[X ] 12 [ ] 18 [ ] 10 [ ]23

**Bereich 2: Brings-Mir**

Der Spielleiter nennt Dinge, die dann schnellst möglich vor die Kamera gebracht werden müssen.

1. Klopapier
2. Sonnenbrille
3. Pflaster
4. linker weißer Schuh
5. Hut/Mütze
6. Gegenstand mit Anfangsbuchstaben B
7. Ladekabel
8. Locher
9. Geburtstagskarte
10. Stein

**Bereich 3: Pantomime**

Der Spielleiter stellt die Begriffe pantomimisch dar, welcher Spieler es als erstens errät, bekommt den Punkt.

1. Fernbedienung
2. Geschenk
3. Schal
4. Handcreme
5. Brille
6. Gießkanne
7. Telefon
8. Treppen steigen
9. Aufräumen
10. Wäsche aufhängen

**Bereich 4: Wer bin ich?**

Die Spieler stellen dem Spielleiter reihum Fragen zu der Person. Diese müssen mit ja oder nein beantwortet werden können. So finden die Spieler langsam immer mehr Informationen zu der Person. Wer sie als 1. errät, erhält einen Punkt.

1. Ariana Grande
2. Harry Potter
3. Angela Merkel
4. SpongeBob Schwammkopf
5. Jogi Löw
6. Papst Franziskus
7. Dagi Bee
8. Manuel Neuer
9. Donald Trump
10. Michael Jackson

**Abschlusschallenge:**

Die Mitspieler sollen aus einem Haushaltsgegenstand einen provisorischen Mund-Nasen-Schutz basteln. Zum Beispiel aus:

* einem Bandana (Haartuch)
* einem Sneakersocken
* einem Kaffefilter

**Sportaufgaben als „Bestrafung“ :**

Nach jedem Bereich muss derjenige, der in dieser Runde am wenigsten Punkte erzielt hat, eine Sportaufgaben als „Bestrafung“ machen.

* 10 Sit-Ups
* Froschsprünge über 5 Gegenstände
* 12 Hampelmänner
* 40 sek. Plank
* 5 Liegestütze
* 1 min ein Schulrucksack hochheben
* 6 Brücken

**Viel Spaß beim Spielen!**